

Jeu de piste dans le 1^{er} arrondissement de Paris**COUPABLE OU
NON COUPABLE ?**

Distance : 1 km

Durée : 40min à 1h

Difficulté : Points d'intérêt : 

Un vol a eu lieu dans une très célèbre joaillerie parisienne de la Place Vendôme. L'alarme silencieuse s'est déclenchée pendant le vol. La police s'est rendue rapidement sur place, mais elle est arrivée trop tard. Les bijoux les plus précieux ont été dérobés. Les indices relevés par la police scientifique ont permis l'arrestation d'un suspect. Mais le procureur juge que les indices retrouvés sont bien trop évidents et il pense qu'ils ont été placés par les vrais coupables, pour conduire la police sur une fausse piste.

C'est pourquoi le procureur a fait appel à vous qui êtes un fin limier, afin de définir si le suspect arrêté est coupable ou non. Cette affaire est d'autant plus importante que le joailler est un ami proche du premier ministre. Il compte sur vous pour l'aider à mener à bien cette enquête de manière discrète. Il ne faut pas que l'affaire s'ébruite. Il en va de la réputation du joailler.

Ne traitez pas rendez-vous :



et ensuite activez votre jeu de piste, en scannant le QR code ci-dessous, pour avoir accès aux indications pour vous rendre aux différentes énigmes

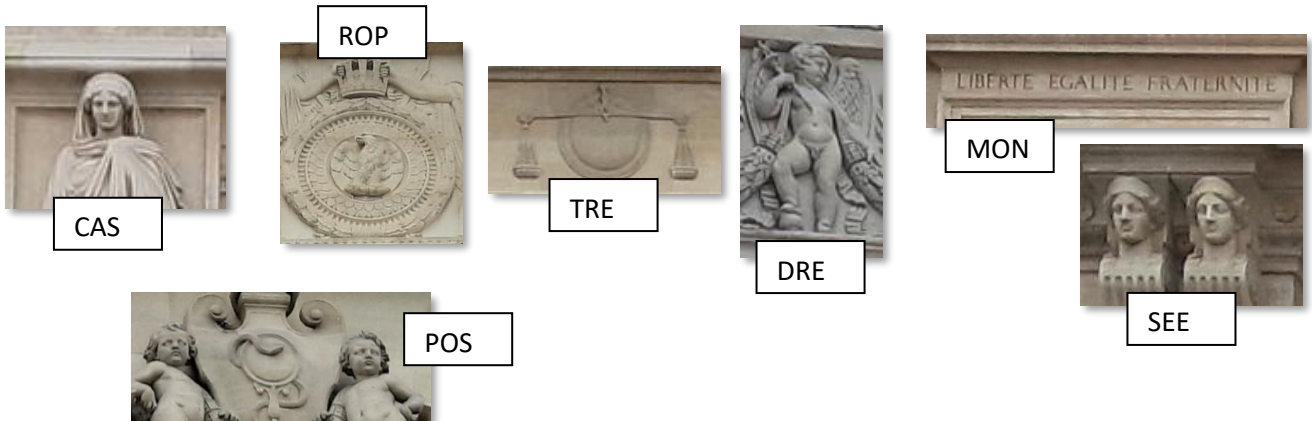


Jeu de piste dans le 1^{er} arrondissement de Paris

1^{ere} ENIGME : Le temps presse

Juste avant de monter les escaliers qui mènent à la place, retournez-vous et dirigez-vous vers le Palais de Justice.

Il est encore tôt, votre esprit vagabonde et votre regard va de statue en statue. Parmi les photos ci-dessous, seulement quatre sont des photos de détails de la façade. Notez les syllabes associées. En remettant les syllabes dans l'ordre, vous trouverez le premier indice que vous aviez très certainement remarqué, au poignet du joailler lorsque vous l'aviez rencontré



Notez votre indice dans la première ligne du tableau ci-dessous :

	~				

*					

Voilà votre premier indice de trouvé.



Scannez le QR code ci-dessous pour avoir les indications pour vous rendre à l'énigme suivante :



Jeu de piste dans le 1^{er} arrondissement de Paris

3e ENIGME : Vous ne savez plus à quel saint vous vouer

Arrivé sur place, vous voyez en face de vous l'Hôtel de ville du 1^{er} arrondissement, une église et entre les deux un beffroi. Soudain, les douze coups de midi sonnent et vous font lever la tête. Là vous découvrez en haut du beffroi, une pendule avec trois cadrans.

Quelle est l'inscription à midi, de l'horloge Nord ?

--	--	--	--	--	--	--	--

Quelle est l'inscription à midi, de l'horloge Sud ?

--	--	--	--	--	--	--	--

Dirigez-vous vers l'église et complétez les noms des statues représentant des saintes et saints :

Sainte

--	--	--	--	--	--	--	--

Saint

--	--	--	--	--	--	--	--

Saint

--	--	--	--	--	--	--	--

Sainte

--	--	--	--	--	--	--	--



Remettez dans l'ordre les lettres des cases saumon. Vous trouvez le 3^e indice :

			S			M	
			~				

D'							
			~		✿		

La partie DEMO s'arrête ici !

1

Pour continuer et acheter le jeu de piste scannez le QR code ci-dessous :



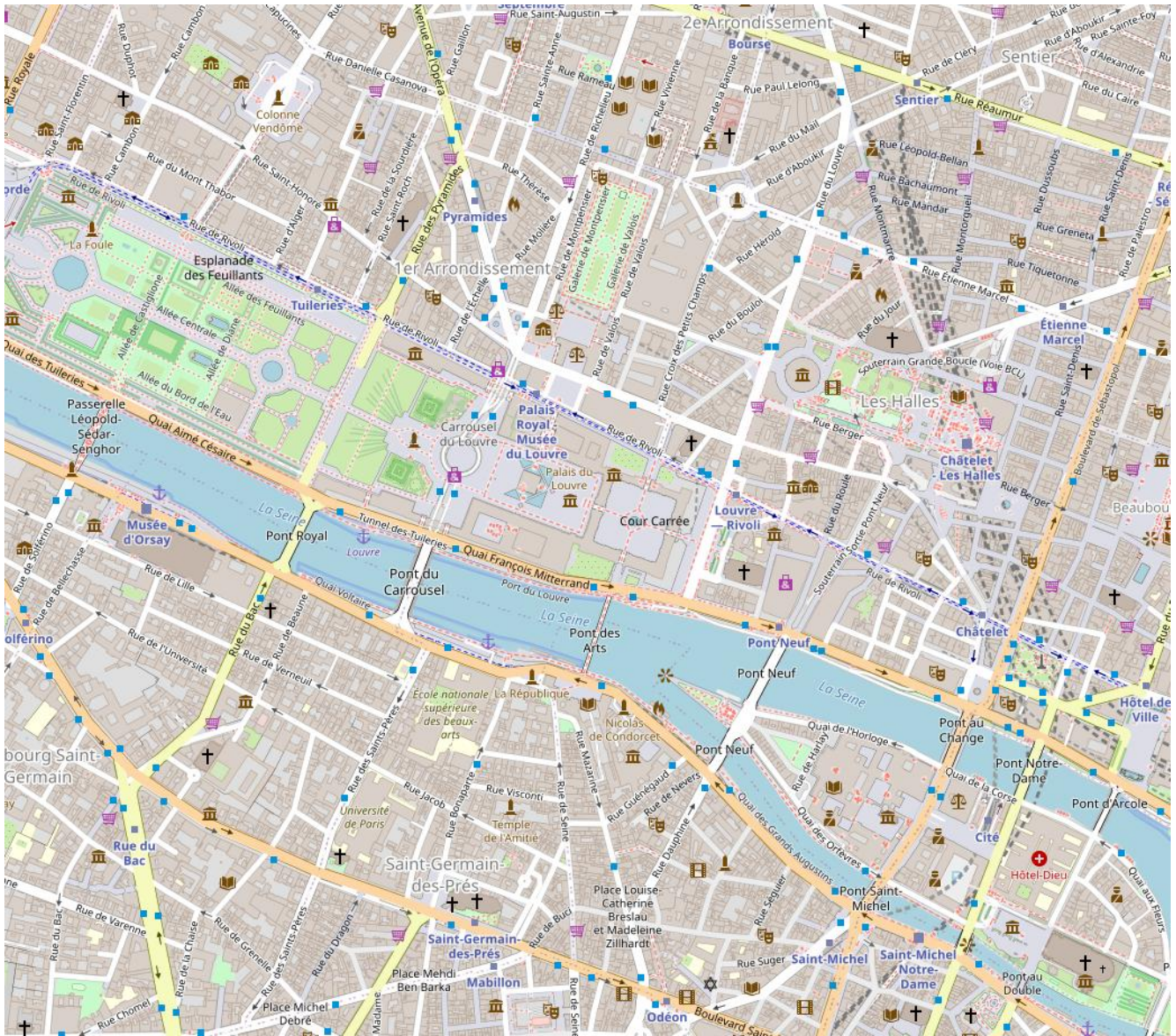
2



Puis, pour reprendre le jeu de piste et vous rendre à l'énigme suivante, scannez le QR code :



Jeu de piste dans le 1^{er} arrondissement de Paris



Carte par OpenstreetMap sous licence ODbL

Vous êtes coincés ? Retrouvez les solutions des différentes énigmes en scannant le QR



Credits :

Icones et images : Designed by macrovector / Freepik